

移	接	射	攻	耐	傷	敏	回	氣	AS	WS	Item+Spec.Rule	Pts

移	接	射	攻	耐	傷	敏	回	氣	AS	WS	Item+Spec.Rule	Pts

移	接	射	攻	耐	傷	敏	回	氣	AS	WS	Item+Spec.Rule	Pts

移	接	射	攻	耐	傷	敏	回	氣	AS	WS	Item+Spec.Rule	Pts

移	接	射	攻	耐	傷	敏	回	氣	AS	WS	Item+Spec.Rule	Pts

移	接	射	攻	耐	傷	敏	回	氣	AS	WS	Item+Spec.Rule	Pts

移	接	射	攻	耐	傷	敏	回	氣	AS	WS	Item+Spec.Rule	Pts

Punkte gesamt:

Power Dice Pool:

Dispell Dice Pool: